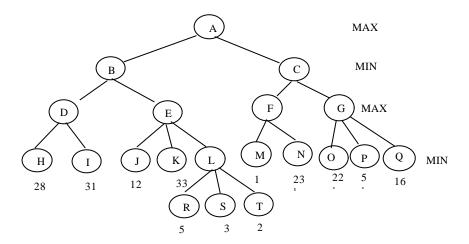
## COMPITO DI INTELLIGENZA ARTIFICIALE 1 (e FONDAMENTI DI IA)

## 18 Marzo 2003 – tempo a disposizione 2 ore

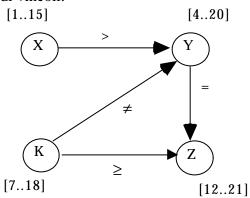
## Esercizio 1 (punti 5)

Dato il seguente albero di ricerca per un gioco a due giocatori, si mostri quale mossa selezionerà MAX, secondo l'algoritmo MIN-MAX. Si mostri inoltre come può essere ridotto l'albero applicando i tagli alfa-beta.



# Esercizio 2 (punti 7)

Si consideri la seguente rete di vincoli:



$$X::[1..15], Y::[4..20], K::[7..18], Z::[12..21], X > Y, Y = Z, K \geq Z, K \neq Y$$

Si applichi l'arc-consistenza alla rete iniziale, mostrando i domini finali delle variabili.

Si trovi poi una soluzione usando il Forward Checking con euristica di selezione della variabile first-fail.

## Esercizio 3 (punti 7)

Si traducano le seguenti frasi nella logica dei predicati del primo ordine, poi in forma a clausole:

- 1) Tutte le bimbe sognano di essere principesse
- 2) Chi sogna di essere una pricipessa, lo diventa
- 3) Tutte le bimbe hanno un papà e ciascuna vuole sposare il proprio
- 4) Chiunque una principessa voglia sposare è a sua volta un principe
- 5) Elena è una bimba

Si usi poi il principio di risoluzione per dimostrare che il padre di Elena è un principe.

#### Esercizio 4 (punti 7)

Dato il seguente programma Prolog:

si scriva cosa fa il predicato min\_dom/2 in generale e si rappresenti l'albero SLDNF relativa alla seguente invocazione:

```
?- not min_dom(2,[4,2]).
```

#### Esercizio 5 (punti 6)

Si scriva un programma Prolog elimina (EL,L,LOUT) che data una lista di elementi L, elimini da L gli elementi che sono uguali (predicato ==) ad EL restituendo il risultato in LOUT.

## Esempio:

```
?- elimina(p(1,1),[p(1,B),p(1,1),p(1,3),p(1,1)],Lout).
```

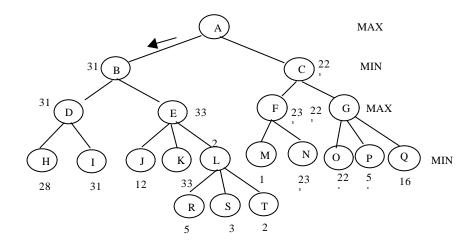
#### Restituisce:

```
Lout = [p(1,B),p(1,3)]
```

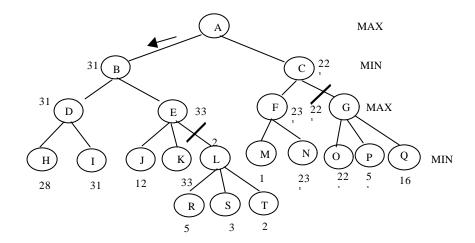
## **SOLUZIONE**

#### Esercizio 1

# MIN MAX



# TAGLI ALFA BETA



# Esercizio 2

Arc consistenza alla rete iniziale

$$X::[13..15], Y::[12..14], K::[12..18], Z::[12..14]$$

Ho 3 variabili con dominio contenente 3 elementi, quindi ne scelgo una a caso

# Istanzio X X = 13 Y::[12], K::[12..18], Z::[12..14]

Istanzio Y X=13, Y=12,

```
K::[13..18], Z::[12]
```

#### Istanzio Z

X=13, Y=12, Z=12,
K::[13..18]

Istanzio K e ottengo la prima soluzione

X=13, Y=12, K=13, Z=12

#### Esercizio 3

#### Logica:

- 1  $\forall X$ , bimba(X)  $\Rightarrow$  sogna(X,principessa)
- 2  $\forall X$ , sogna(X,principessa)  $\Rightarrow$  principessa(X)
- 3  $\forall X$ , bimba(X)  $\Rightarrow \exists Y \text{ papa}(X,Y) \land \text{sposa}(X,Y)$
- 4  $\forall X \forall Y$ , principessa(X), sposa(X,Y)  $\Rightarrow$  principe(Y)
- 5 bimba(elena)

Query:  $\exists Y \text{ papa(elena,Y)} \land \text{principe(Y)}$ 

#### Query negata:

**G**  $\sim$ papa(elena,Y)  $\vee \sim$  principe(Y)

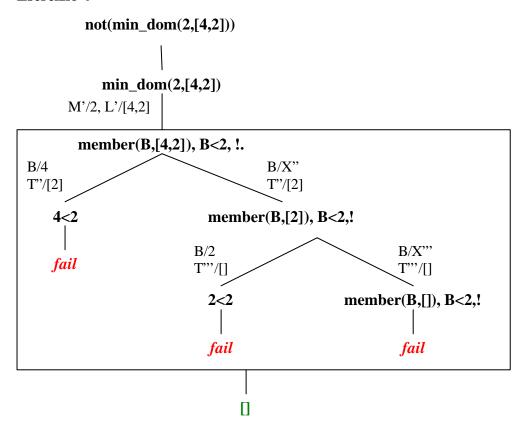
#### Forma a clausole:

- $1 \sim bimba(X) \vee sogna(X,principessa)$
- 2 ~sogna(X,principessa) ∨ principessa(X)
- $3' \sim bimba(X) \vee papa(X,padre(X))$
- 3" ~bimba(X)  $\vee$  sposa(X,padre(X))
- $4 \sim \text{principessa}(X) \vee \sim \text{sposa}(X,Y) \vee \text{principe}(Y)$
- 5 bimba(elena)

#### Risoluzione:

- **6** (G+3') ~principe(padre(elena))
- 7 (6+4) ~principessa(elena) \( \sigma \) ~sposa(elena,padre(elena))
- **8** (7+2) ~sogna(elena,principessa) ∨ ~sposa(elena,padre(elena))
- 9 (8+3") ~sogna(elena,principessa) ∨ ~bimba(elena)
- **10** (9+5) ~sogna(elena,principessa)
- **11** (10+1) ~bimba(elena)
- **12** (11+5) clauola vuota

# Esercizio 4



#### Esercizio 5

```
\begin{aligned} & \text{elimina}(\_,[],[]).\\ & \text{elimina}(X,[Y|T],L):- & \text{X==Y,!,elimina}(X,T,L).\\ & \text{elimina}(X,[Y|T],[Y|L]):-& \text{elimina}(X,T,L) \end{aligned}
```